



UNIVERSITÄT PADERBORN
Die Universität der Informationsgesellschaft

Heinz Nixdorf Institut
Fachgruppe Softwaretechnik
Zukunftsmeile 1
33102 Paderborn

Stundenzettel

im Rahmen des Softwaretechnikpraktikums 2017

Team 10

smarten
professional software development

Betreuer: Christin Lör

Paderborn, den 23. Juli 2017

Autoren:

David Bock	Niklas Doppelstein
Max Krömker	Anke Küstner
Björn Luchterhandt	Sebastian Pranger
Jost Rossel	Wolfgang Schaperdot
René Scherf	Hanna Siek
Moritz Thiele	Robin Wulfes



Stundenzettel des Software(technik)praktikums

Folgende Tätigkeiten sind zu erfassen und zu verfeinern:

Gruppe: _____ 10

Woche: _____ 01 - 27.04. bis 03.05.

Projektmanagement
Anforderungsdefinition
Analyse
Entwurf
Präsentation+Dokumentation
Implementierung
Test
Auslieferung+Installation

Name	Tätigkeit		Stundenzahl
Bock, David	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Doppelstein, Niklas	Anforderungsdefinition	Angebot - Anschreiben erstellt	1,5
Doppelstein, Niklas	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Krömker, Max	Implementierung	Werkzeuge	2
Krömker, Max	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	2,5
Küstner, Anke	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Luchterhandt, Björn	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Pranger, Sebastian	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	Angebot - Informationen zusammengefügt	3
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	Protokoll formatiert	0,75
Rossel, Jost	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Rossel, Jost	Projektmanagement	wöchentliche Treffen (Nachbeprechung)	0,5
Schaperdot, Wolfgang	Projektmanagement	Arbeitsorganisation	2
Schaperdot, Wolfgang	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Scherf, René	Projektmanagement	Arbeitsorganisation	3
Scherf, René	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Siek, Hanna	Anforderungsdefinition	Angebot - Logovorschläge erstellt	4
Siek, Hanna	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Thiele, Moritz	Projektmanagement	Aufsetzen Kommunikationssysteme (Slack, Trello, etc.)	1,5
Thiele, Moritz	Projektmanagement	Erstellung Projektplan und Aufwandsschätzung	3
Thiele, Moritz	Projektmanagement	Vorbereitung für das wöchentliche Treffen	0,5
Thiele, Moritz	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Wulfes, Robin	Projektmanagement	Aufsetzen Kommunikationssysteme (Slack, Trello, etc.)	2,5
Wulfes, Robin	Projektmanagement	Erstellung Projektplan und Aufwandsschätzung	3
Wulfes, Robin	Projektmanagement	Vorbereitung für das wöchentliche Treffen	0,5
Wulfes, Robin	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5



Stundenzettel des Software(technik)praktikums

Folgende Tätigkeiten sind zu erfassen und zu verfeinern:

Gruppe: _____ 10

Woche: 02 - 04.05. bis 10.05. _____

Projektmanagement
Anforderungsdefinition
Analyse
Entwurf
Präsentation+Dokumentation
Implementierung
Test
Auslieferung+Installation

Name	Tätigkeit		Stundenzahl
Bock, David	Anforderungsdefinition	Angebot - Logovorschläge erstellt	2
Bock, David	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Doppelstein, Niklas	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Krömker, Max	Projektmanagement	Werkzeug	1
Krömker, Max	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Küstner, Anke	Anforderungsdefinition	Deckblatt-Pflichtenheft	3
Küstner, Anke	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Luchterhandt, Björn	Entwurf	Interfacekomitee - Modellierung	2
Luchterhandt, Björn	Entwurf	Interfacekomitee - Netzwerkkommunikation	2
Luchterhandt, Björn	Präsentation+Dokumentation	Webespace eingerichtet	0,5
Luchterhandt, Björn	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Pranger, Sebastian	Anforderungsdefinition	Angebot - Anschreiben berichtigt	1
Pranger, Sebastian	Anforderungsdefinition	Angebot - Erläuterung zum Angebot	1,5
Pranger, Sebastian	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	Fertigstellung (Informationen zusammengefügt und formatiert)	3
Rossel, Jost	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Schaperdot, Wolfgang	Projektmanagement	Werkzeug	2
Schaperdot, Wolfgang	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Scherf, René	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Siek, Hanna	Anforderungsdefinition	Koordination	4
Siek, Hanna	Anforderungsdefinition	Logovorschläge erstellt	1,5
Siek, Hanna	Anforderungsdefinition	MdP	2,5
Siek, Hanna	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Thiele, Moritz	Anforderungsdefinition	Entwurf Zielbestimmung	1,5
Thiele, Moritz	Projektmanagement	Erstellung "Erläuterung zum Angebot"	2,5
Thiele, Moritz	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Wulfes, Robin	Anforderungsdefinition	Entwurf Zielbestimmung	1,5
Wulfes, Robin	Projektmanagement	Erstellung "Erläuterung zum Angebot"	2,5
Wulfes, Robin	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5



Stundenzettel des Software(technik)praktikums

Folgende Tätigkeiten sind zu erfassen und zu verfeinern:

Gruppe: _____ 10

Woche: 03 - 11.05. bis 17.05. _____

Projektmanagement
Anforderungsdefinition
Analyse
Entwurf
Präsentation+Dokumentation
Implementierung
Test
Auslieferung+Installation

Name	Tätigkeit		Stundenzahl
Bock, David	Anforderungsdefinition	GUI-Skizzen erstellt	2
Bock, David	Anforderungsdefinition	Use Cases definieren	1,5
Bock, David	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Doppelstein, Niklas	Anforderungsdefinition	Produktcharakteristik	4
Doppelstein, Niklas	Anforderungsdefinition	Use-Case "Registrieren"	2
Doppelstein, Niklas	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Krömker, Max	Anforderungsdefinition	MdP	5,5
Krömker, Max	Anforderungsdefinition	Review Use Case	1
Krömker, Max	Präsentation+Dokumentation	Stundenzettel	0,5
Krömker, Max	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Küstner, Anke	Anforderungsdefinition	Beschreibung des Problembereichs	3
Küstner, Anke	Anforderungsdefinition	Glossar	2
Küstner, Anke	Anforderungsdefinition	Überarbeitung Glossar	2
Küstner, Anke	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Luchterhandt, Björn	Anforderungsdefinition	MdP	4
Luchterhandt, Björn	Anforderungsdefinition	UseCases definieren	1
Luchterhandt, Björn	Anforderungsdefinition	Visual Paradigm einrichten und UseCase-Diagramm erstellen	3
Luchterhandt, Björn	Entwurf	Interfacekomitee - Modellierung	3
Luchterhandt, Björn	Entwurf	Interfacekomitee - Modellierung	5
Luchterhandt, Björn	Präsentation+Dokumentation	Stundenzettel	0,5
Luchterhandt, Björn	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Pranger, Sebastian	Anforderungsdefinition	UseCase "Registrieren" erstellt	2
Pranger, Sebastian	Anforderungsdefinition	UseCases definieren	1,5
Pranger, Sebastian	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Rossel, Jost	Anforderungsdefinition	Usecase "Spielkonfiguration"	4
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	Dateiorganisation	2
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	Deckblatt	1
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	Formatierung	3
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	Rohbau Usecases und Dokumentenpflege	3
Rossel, Jost	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Schaperdot, Wolfgang	Anforderungsdefinition	GUI-Skizzen erstellt	0,5
Schaperdot, Wolfgang	Präsentation+Dokumentation	Stundenzettel	0,5
Schaperdot, Wolfgang	Präsentation+Dokumentation	Stundenzettel-Template	0,5
Scherf, René	Anforderungsdefinition	Produktcharakteristik	8
Scherf, René	Projektmanagement	Arbeitsorganisation	1
Scherf, René	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Scherf, René	Test	Auf Testaustauschformat einigen	2
Siek, Hanna	Anforderungsdefinition	Geschäftsprozesse	4,5
Siek, Hanna	Anforderungsdefinition	Koordination	2

Siek, Hanna	Anforderungsdefinition	MdP	2
Siek, Hanna	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Thiele, Moritz	Anforderungsdefinition	Review "Geschäftsprozesse"	2
Thiele, Moritz	Anforderungsdefinition	Review Pflichtenheftstruktur	0,5
Thiele, Moritz	Anforderungsdefinition	Review Produktcharakteristiken	1
Thiele, Moritz	Anforderungsdefinition	Review Usecase	3
Thiele, Moritz	Projektmanagement	Koordination Endabgabe	2
Thiele, Moritz	Projektmanagement	Organisation Pflichtenheft	1
Thiele, Moritz	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Wulfes, Robin	Anforderungsdefinition	Review Pflichtenheftstruktur	0,5
Wulfes, Robin	Anforderungsdefinition	Review Produktcharakteristiken	1
Wulfes, Robin	Anforderungsdefinition	Review Usecase	3
Wulfes, Robin	Projektmanagement	Koordination Endabgabe	2,5
Wulfes, Robin	Projektmanagement	Organisation Pflichtenheft	2
Wulfes, Robin	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	2



Stundenzettel des Software(technik)praktikums

Folgende Tätigkeiten sind zu erfassen und zu verfeinern:

Gruppe: _____ 10

Woche: 04 - 18.05. bis 24.05.

Projektmanagement
Anforderungsdefinition
Analyse
Entwurf
Präsentation+Dokumentation
Implementierung
Test
Auslieferung+Installation

Name	Tätigkeit		Stundenzahl
Bock, David	Analyse	SE Folien wiederholen	1
Bock, David	Anforderungsdefinition	Aktivitätsdiagramme erstellen	3
Bock, David	Anforderungsdefinition	GUI Drafts erstellt	5
Bock, David	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Doppelstein, Niklas	Analyse	SE Folien wiederholen	1
Doppelstein, Niklas	Anforderungsdefinition	Review Pflichtenheft	4
Doppelstein, Niklas	Anforderungsdefinition	Usecase überarbeitet	2
Doppelstein, Niklas	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Krömker, Max	Anforderungsdefinition	Änderung MdP	4
Krömker, Max	Anforderungsdefinition	Review Problembereich	1
Krömker, Max	Anforderungsdefinition	Review Usecases	3
Krömker, Max	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Küstner, Anke	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Luchterhandt, Björn	Anforderungsdefinition	UseCase Spielzug durchführen	2
Luchterhandt, Björn	Anforderungsdefinition	UseCase Tunier ausrichten	3
Luchterhandt, Björn	Anforderungsdefinition	UseCase-Diagramme	2
Luchterhandt, Björn	Entwurf	Interfacekomitee - Dokumentation	8
Luchterhandt, Björn	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Pranger, Sebastian	Anforderungsdefinition	Review Rechtschreibung	4,5
Pranger, Sebastian	Anforderungsdefinition	Überarbeitungen für Endabgabe	3
Pranger, Sebastian	Anforderungsdefinition	Usecases Diagramme	4
Pranger, Sebastian	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Rossel, Jost	Anforderungsdefinition	Usecase "Spielkonfiguration"	5
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	Pflichtenheft Formatierung und Korrekturen	12
Rossel, Jost	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Schaperdot, Wolfgang	Analyse	Organisation	2
Schaperdot, Wolfgang	Anforderungsdefinition	UseCases und Reviews	10
Schaperdot, Wolfgang	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Scherf, René	Anforderungsdefinition	Review Pflichtenheft	12

Scherf, René	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Scherf, René	Test	Dokumentenerstellung Manuelle Tests	4
Scherf, René	Test	Dokumentenerstellung Manuelle Tests - Review	1
Siek, Hanna	Anforderungsdefinition	Geschäftsprozesse	2,5
Siek, Hanna	Anforderungsdefinition	MdP	1
Siek, Hanna	Projektmanagement	Koordination Analyse und Entwurf	2,5
Siek, Hanna	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Thiele, Moritz	Analyse	Analyse alte A&E-Dokumente	1,5
Thiele, Moritz	Analyse	SE Folien wiederholen	0,5
Thiele, Moritz	Entwurf	Analyse alte A&E-Dokumente	1,5
Thiele, Moritz	Entwurf	SE Folien wiederholen	0,5
Thiele, Moritz	Projektmanagement	Erstellung Dokument "Pipeline Definition"	3
Thiele, Moritz	Projektmanagement	wöchentliche Treffen und Nachbereitung	2,5
Wulfes, Robin	Analyse	Analyse alte A&E-Dokumente	1,5
Wulfes, Robin	Analyse	SE Folien wiederholen	0,5
Wulfes, Robin	Entwurf	Analyse alte A&E-Dokumente	1,5
Wulfes, Robin	Entwurf	SE Folien wiederholen	0,5
Wulfes, Robin	Projektmanagement	Erstellung Dokument "Pipeline Definition"	3
Wulfes, Robin	Projektmanagement	wöchentliche Treffen und Nachbereitung	2,5



Stundenzettel des Software(technik)praktikums

Folgende Tätigkeiten sind zu erfassen und zu verfeinern:

Gruppe: _____ 10

Woche: 05 - 25.05. bis 01.06. _____

- Projektmanagement
- Anforderungsdefinition
- Analyse
- Entwurf
- Präsentation+Dokumentation
- Implementierung
- Test
- Auslieferung+Installation

Name	Tätigkeit		Stundenzahl
Bock, David	Analyse	Black-Box-SDs	2
Bock, David	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Doppelstein, Niklas	Analyse	Black-Box-SDs	3
Doppelstein, Niklas	Projektmanagement	Wöchentliche Treffen	1,5
Krömker, Max	Analyse	Black-Box-SDs	2,5
Krömker, Max	Analyse	Externe Komponenten	2,5
Krömker, Max	Präsentation+Dokumentation	Protokoll	1
Krömker, Max	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Küstner, Anke	Analyse	Konfigurator SD	4
Küstner, Anke	Analyse	Leseaufgabe SE und alte A&E Abgaben	2,5
Küstner, Anke	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Luchterhandt, Björn	Analyse	Analyse-SDs	7
Luchterhandt, Björn	Analyse	Black-Box-SDs	5
Luchterhandt, Björn	Analyse	Interface-Definition	1,5
Luchterhandt, Björn	Analyse	SE und alte Abgaben	1
Luchterhandt, Björn	Entwurf	Interface-Definition	1,5
Luchterhandt, Björn	Entwurf	SE und alte Abgaben	1
Luchterhandt, Björn	Präsentation+Dokumentation	Dokumentation Analyse&Entwurf	0,5
Luchterhandt, Björn	Präsentation+Dokumentation	Dokumentation Interface-Komitee	5,5
Luchterhandt, Björn	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Pranger, Sebastian	Analyse	Black-Box-SDs	3
Pranger, Sebastian	Analyse	SE und alte Abgaben	2
Pranger, Sebastian	Entwurf	SE und alte Abgaben	1,5
Pranger, Sebastian	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Rossel, Jost	Analyse	Leseaufgabe SE und alte A&E Abgaben	3
Rossel, Jost	Analyse	Spielkonfigurator SD	8
Rossel, Jost	Entwurf	Leseaufgabe SE und alte A&E Abgaben	1,5
Schaperdot, Wolfgang	Analyse	Externe Komponenten	2,5
Schaperdot, Wolfgang	Analyse	Organisation	2,5
Schaperdot, Wolfgang	Projektmanagement	Stundenzettel übertragen	2,5
Scherf, René	Analyse	Spielkonfigurator Diagramme	9
Scherf, René	Projektmanagement	Test Dokumente	4
Scherf, René	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Scherf, René	Projektmanagement	Wöchentliches Treffen vorbereitung	1
Siek, Hanna	Analyse	Texte Architektur	2,5
Siek, Hanna	Analyse	Texte Hauptkomponenten	1,5
Siek, Hanna	Projektmanagement	Kommunikation	2
Siek, Hanna	Projektmanagement	Organisation und Aufgabendefinition	5
Siek, Hanna	Projektmanagement	Wöchentliche Treffen	1,5
Thiele, Moritz	Analyse	Analyse-KD	2
Thiele, Moritz	Analyse	Leseaufgabe SE und alte A&E Abgaben	2,5
Thiele, Moritz	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Wulfes, Robin	Analyse	Analyse-KD	2

Wulfes, Robin	Analyse	Analyse-SDs	5
Wulfes, Robin	Analyse	Reviewing/Updating Analyse-KD und SDs	3
Wulfes, Robin	Projektmanagement	Planung u. Absprache weiteres Vorgehen und aktueller Stand Analyse & Entwurf	2
Wulfes, Robin	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5



Stundenzettel des Software(technik)praktikums

Folgende Tätigkeiten sind zu erfassen und zu verfeinern:

Gruppe: _____ 10

Woche: 06 - 02.06. bis 08.06.

Projektmanagement
Anforderungsdefinition
Analyse
Entwurf
Präsentation+Dokumentation
Implementierung
Test
Auslieferung+Installation

Name	Tätigkeit		Stundenzahl
Bock, David	Analyse	Spielzug Durchführen ASD	5
Bock, David	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Doppelstein, Niklas	Analyse	Analyse-KD Client	3
Doppelstein, Niklas	Analyse	Beschreibungen	2
Doppelstein, Niklas	Entwurf	Entwurf-Endspurt, Entwurf-KD Client, Beschreibungen	8
Doppelstein, Niklas	Projektmanagement	Wöchentliche Treffen	1,5
Krömker, Max	Analyse	Analyse-Tabelle und Änderungen ASD KD	12
Krömker, Max	Analyse	Analyseklassendiagramm Engine	1,5
Krömker, Max	Analyse	Korrektur Partie Spielen ASD/BBSD	2,5
Krömker, Max	Analyse	Partie Spielen/Spielzug Durchführen ASD	5
Krömker, Max	Analyse	Spiel-Engine Analyse-Tabelle	7
Krömker, Max	Entwurf	Entwurf-Endspurt, Entwurfs-KD Engine	5
Krömker, Max	Präsentation+Dokumentation	Stundenzettel	0,5
Krömker, Max	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Küstner, Anke	Analyse	Beschreibung ASD-Konfigurator, Beschreibung ASD-Partie spielen, Einleitung, Externe Komponenten, Konfigurator AKD, Konfigurator Analyse-Tabelle, Überarbeitung AKD	12,5
Küstner, Anke	Entwurf	Einleitung	0,5
Küstner, Anke	Entwurf	Konfigurator EKD, Überarbeitung EKD	4
Küstner, Anke	Präsentation+Dokumentation	Einlesen in Softwaredokumentation	2
Küstner, Anke	Projektmanagement	Wöchentliches Treffen	1,5
Luchterhandt, Björn	Analyse	Analyse - Analyse-SDs, Black-Box-SDs	7
Luchterhandt, Björn	Präsentation+Dokumentation	Analyse & Entwurf	6
Luchterhandt, Björn	Präsentation+Dokumentation	Interface-Änderungen	2
Luchterhandt, Björn	Präsentation+Dokumentation	TeX-Kram	8
Luchterhandt, Björn	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Pranger, Sebastian	Analyse	Analyse Tabellen, Analyse-Endspurt, Analyse-Klassendiagramm	8,5
Pranger, Sebastian	Analyse	Partie spielen ASD	3
Pranger, Sebastian	Analyse	Wegfelder organisieren ASD	2
Pranger, Sebastian	Entwurf	Entwurf-Endspurt	2,5
Pranger, Sebastian	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	2
Rossel, Jost	Analyse	Analyse-Klassendiagramm, Analyse-Tabelle	9
Rossel, Jost	Analyse	ASDs Beschreibung	3
Rossel, Jost	Analyse	Konsistenz, Korrekturen	8
Rossel, Jost	Analyse	Partie Ausrichten	3
Rossel, Jost	Analyse	Registrieren Analyse-SD	3
Rossel, Jost	Entwurf	Klassendiagramm und Beschreibung	5
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	tex Dokument	2,5

Rossel, Jost	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	2
Schaperdot, Wolfgang	Analyse	AKD Engine Beschreibung, Analyse-Endspurt	4
Schaperdot, Wolfgang	Analyse	Analyse-Klassendiagramm, Analysetabelle Engine	7
Schaperdot, Wolfgang	Analyse	BBSD Partie ausrichten, Partie Spielen ASD	6
Schaperdot, Wolfgang	Analyse	Review BBSD Turnier ausrichten, Spiel-Engine Analyse-Tabelle, Spielzug Durchführen ASD	11
Schaperdot, Wolfgang	Entwurf	Entwurf-Endspurt	2,5
Schaperdot, Wolfgang	Präsentation+Dokumentation	Stundenzettel	0,5
Schaperdot, Wolfgang	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Scherf, René	Analyse	Spielkonfigurator Diagramme	12
Scherf, René	Entwurf	Entwurfsdiagramm & Verzweifeln	4
Scherf, René	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Scherf, René	Projektmanagement	Wöchentliches Treffen Retro vorbereiten	0,5
Scherf, René	Test	Planen vom Testkonzept	4
Siek, Hanna	Analyse	Analyse Sequenzdiagramm Client	3,5
Siek, Hanna	Entwurf	Entwurf GameModel	5
Siek, Hanna	Entwurf	Entwurf KI Teilnehmer	4
Siek, Hanna	Projektmanagement	Erfassung und Verteilung von Aufgaben	8
Siek, Hanna	Projektmanagement	Wöchentliche Treffen	1,5
Thiele, Moritz	Analyse	Analyse-KD update	2
Thiele, Moritz	Analyse	Konsistenz- und Übersetzungsprüfung	2
Thiele, Moritz	Analyse	Koordination und Planung ASD	3
Thiele, Moritz	Analyse	Reviews	3
Thiele, Moritz	Entwurf	Entwurf-KD Client	2,5
Thiele, Moritz	Projektmanagement	Absprache mit Hanna	1
Thiele, Moritz	Projektmanagement	Koordination Analyse-Endspurt	3
Thiele, Moritz	Projektmanagement	Koordination und Planung Gesamt-Endspurt	4
Wulfes, Robin	Analyse	Analyse-KD update	2
Wulfes, Robin	Analyse	Konsistenz- und Übersetzungsprüfung	2
Wulfes, Robin	Analyse	Koordination und Planung ASD	4
Wulfes, Robin	Analyse	Review Spielkonfigurator	4,5
Wulfes, Robin	Entwurf	Entwurf-KD Client	2,5
Wulfes, Robin	Präsentation+Dokumentation	Protokoll	1
Wulfes, Robin	Projektmanagement	Absprache mit Hanna	1
Wulfes, Robin	Projektmanagement	Koordination Analyse-Endspurt	2
Wulfes, Robin	Projektmanagement	Koordination und Planung Gesamt-Endspurt	2
Wulfes, Robin	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5



Stundenzettel des Software(technik)praktikums

Folgende Tätigkeiten sind zu erfassen und zu verfeinern:

Gruppe: _____ 10

Woche: 07 - 09.06. bis 15.06.

Projektmanagement
Anforderungsdefinition
Analyse
Entwurf
Präsentation+Dokumentation
Implementierung
Test
Auslieferung+Installation

Name	Tätigkeit		Stundenzahl
Bock, David	Implementierung	Einarbeitung JavaFx	10
Bock, David	Implementierung	GUI-Bau	20
Doppelstein, Niklas	Implementierung	Einarbeitung & Konfiguration JavaFX	2
Doppelstein, Niklas	Implementierung	Einarbeitung GameEngine	2
Krömker, Max	Implementierung	Einarbeitung GameModel	1
Krömker, Max	Implementierung	Einarbeitung Google Java Style Guide	1
Krömker, Max	Implementierung	Einarbeitung JavaDoc	1
Krömker, Max	Implementierung	Installation und Einrichtung von Eclipse	2
Krömker, Max	Implementierung	Interfaces GameEngine erstellen	1
Küstner, Anke	Implementierung	Einarbeitung GameModel	3
Küstner, Anke	Implementierung	Interfaces Konfigurator	2
Küstner, Anke	Präsentation+Dokumentation	Javadoc, Java Style Guide	1
Küstner, Anke	Test	Testdokument aufgesetzt	2
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Connection-Klassen	8
Luchterhandt, Björn	Implementierung	EMF und emfjson lauffähig machen	3,5
Luchterhandt, Björn	Implementierung	GameModel Änderungen	1,5
Luchterhandt, Björn	Implementierung	GameModelTranslator	7,5
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Interfaces Engine, Connections	1
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Planung und Management	3
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Recherche, Projekte einrichten	2
Pranger, Sebastian	Implementierung	PC-Beobachter Planung und Absprache	3
Rossel, Jost	Implementierung	Einarbeitung GameModel	1
Rossel, Jost	Implementierung	Einarbeitung Google Java Style Guide	1,5
Rossel, Jost	Implementierung	Enums definiert	0,75
Rossel, Jost	Implementierung	GameModel	15
Rossel, Jost	Implementierung	GameModel Besprechung	2,5
Rossel, Jost	Implementierung	GameModel KD anpassen	2
Rossel, Jost	Implementierung	Interfaces GameModel	3

Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	Einarbeiten in "Vererbung von JavaDocs" + Info an Team über Trello	0,5
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	Einarbeitung JavaDoc	0,5
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	JavaDoc GameModel	4
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	Stundenzettel	5
Schaperdot, Wolfgang	Implementierung	Einarbeitung GameModel	1
Schaperdot, Wolfgang	Implementierung	Einarbeitung Google Java Style Guide	1
Schaperdot, Wolfgang	Implementierung	Einarbeitung JavaDoc	1
Schaperdot, Wolfgang	Implementierung	Installation und Einrichtung von Eclipse	2
Scherf, René	Implementierung	Game Konfigurator Interfaces Implementieren	3
Scherf, René	Management	Retros überlegen	1
Siek, Hanna	Implementierung	Einarbeitung GameModel	2
Siek, Hanna	Implementierung	Einarbeitung Google Java Style Guide	1
Siek, Hanna	Implementierung	Einarbeitung JavaDoc	1
Siek, Hanna	Implementierung	Test TileTranslator	1
Siek, Hanna	Präsentation+Dokumentation	Design Player Token	2
Thiele, Moritz	Implementierung	PC-Beobachter	3
Thiele, Moritz	Implementierung	PC-Beobachter Änderungen	2
Thiele, Moritz	Implementierung	PC-Beobachter Planung und Absprache	2
Thiele, Moritz	Präsentation+Dokumentation	JavaDocs Einarbeitung	1,5
Wulfes, Robin	Implementierung	Einarbeitung / Veränderung GameModel	2
Wulfes, Robin	Implementierung	GameModel Besprechung	2,5
Wulfes, Robin	Implementierung	Java-Interfaces PC-Beobachter	2
Wulfes, Robin	Implementierung	PC-Beobachter	1
Wulfes, Robin	Implementierung	PC-Beobachter	3,5
Wulfes, Robin	Implementierung	PC-Beobachter Planung und Absprache	2
Wulfes, Robin	Implementierung	Synchronisierung Björns mit Code	1
Wulfes, Robin	Präsentation+Dokumentation	JavaDocs Einarbeitung	1



Stundenzettel des Software(technik)praktikums

Folgende Tätigkeiten sind zu erfassen und zu verfeinern:

Gruppe: _____ 10

Woche: 08 - 16.06. bis 22.06.

Projektmanagement
Anforderungsdefinition
Analyse
Entwurf
Präsentation+Dokumentation
Implementierung
Test
Auslieferung+Installation

Name	Tätigkeit		Stundenzahl
Bock, David	Implementierung	Einarbeitung JavaFx	10
Bock, David	Implementierung	GUI-Bau	20
Bock, David	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Doppelstein, Niklas	Implementierung	GameEngine(GUI, GUIControl, EngineControl)	49
Doppelstein, Niklas	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Krömker, Max	Implementierung	Änderungen GameController	1
Krömker, Max	Implementierung	Anpassung GameController	2
Krömker, Max	Implementierung	GameControl	3
Krömker, Max	Implementierung	GameControl u. a.	8
Krömker, Max	Implementierung	GameControlList	3,5
Krömker, Max	Projektmanagement	Stundenzettel	0,5
Krömker, Max	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	3,25
Küstner, Anke	Implementierung	Implementierung Konfigurator	5
Küstner, Anke	Präsentation+Dokumentation	JavaDoc erstellen	2
Küstner, Anke	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Connection-Klassen	1
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Connection-Manager	16
Luchterhandt, Björn	Implementierung	GameModel Änderungen	3,5
Luchterhandt, Björn	Implementierung	GameModelTranslator	8
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Koordination	5
Luchterhandt, Björn	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Luchterhandt, Björn	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Pranger, Sebastian	Implementierung	PC Observer updates	3
Pranger, Sebastian	Implementierung	PC-Observer GUI update	3
Pranger, Sebastian	Implementierung	PC-Observer updates	2,5
Pranger, Sebastian	Präsentation+Dokumentation	Dokumentation PC Observer	1,5
Pranger, Sebastian	Projektmanagement	wöchentliches Treffen x2	3
Rossel, Jost	Implementierung	Configurator	4
Rossel, Jost	Implementierung	Configurator GUI Control etc	6
Rossel, Jost	Implementierung	kleine Korrekturen GameModel	0,5
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	Stundenzettel	0,5
Schaperdot, Wolfgang	Implementierung	Engine.*.Tournament*	14
Schaperdot, Wolfgang	Implementierung	GameEngine-Pool	3,5
Schaperdot, Wolfgang	Implementierung	Style Guidelines in Engine.Controller.*	0,5
Schaperdot, Wolfgang	Präsentation+Dokumentation	JavaDoc GameEngine	0,25
Schaperdot, Wolfgang	Projektmanagement	Stundenzettel	1

Schaperdot, Wolfgang	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	3,2
Scherf, René	Implementierung	Implementierung Konfigurator	8
Scherf, René	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Siek, Hanna	Implementierung	Stopwatch	4,5
Siek, Hanna	Implementierung	Überarbeitung GameModel	3,5
Siek, Hanna	Implementierung	Überarbeitung TileTranslator	2
Siek, Hanna	Präsentation+Dokumentation	Design Messeflyer	6
Siek, Hanna	Präsentation+Dokumentation	Design Webpage	3
Siek, Hanna	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Thiele, Moritz	Implementierung	PC Observer updates	3
Thiele, Moritz	Implementierung	PC-Observer Entwicklung	5
Thiele, Moritz	Präsentation+Dokumentation	Dokumentation PC Observer	1,5
Thiele, Moritz	Präsentation+Dokumentation	Ortsbegehung Messegelände	2
Thiele, Moritz	Projektmanagement	Koordination Kleingruppen	3
Thiele, Moritz	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Wulfes, Robin	Implementierung	Bug Suche	1,5
Wulfes, Robin	Implementierung	PC Observer	5
Wulfes, Robin	Implementierung	PC Observer updates	1
Wulfes, Robin	Präsentation+Dokumentation	Dokumentierung PC Observer	1
Wulfes, Robin	Projektmanagement	Absprachen mit Björn	0,5
Wulfes, Robin	Projektmanagement	Telefonate Planung & Feedback	1
Wulfes, Robin	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5



Stundenzettel des Software(technik)praktikums

Folgende Tätigkeiten sind zu erfassen und zu verfeinern:

Gruppe: _____ 10

Woche: 09 - 23.06. bis 29.06.

Projektmanagement
Anforderungsdefinition
Analyse
Entwurf
Präsentation+Dokumentation
Implementierung
Test
Auslieferung+Installation

Name	Tätigkeit		Stundenzahl
Bock, David	Implementierung	Einarbeitung JavaFx	10
Bock, David	Implementierung	GUI-Bau	20
Bock, David	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Doppelstein, Niklas	Implementierung	GameEngine	6
Doppelstein, Niklas	Präsentation+Dokumentation	Messe	4
Doppelstein, Niklas	Projektmanagement	Vorbereitung Messe	2
Doppelstein, Niklas	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Krömker, Max	Implementierung	Engine GameController u.a.	7
Krömker, Max	Präsentation+Dokumentation	Messe	4
Küstner, Anke	Präsentation+Dokumentation	Javadoc Kommentare ergänzt	3
Küstner, Anke	Präsentation+Dokumentation	Messe	4
Küstner, Anke	Präsentation+Dokumentation	Messe Vorbereitung	3
Küstner, Anke	Präsentation+Dokumentation	Protokoll	1
Küstner, Anke	Projektmanagement	Wöchentliches Treffen	1,5
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Maven - Einarbeitung, Setup, Problembhebung	5,5
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Verbesserungen GameControllerList (Engine)	1
Luchterhandt, Björn	Präsentation+Dokumentation	Messe	4
Luchterhandt, Björn	Präsentation+Dokumentation	Wordpress Einrichtung	0,5
Luchterhandt, Björn	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Pranger, Sebastian	Implementierung	Endspurt Messeversion	6
Pranger, Sebastian	Präsentation+Dokumentation	Messe	4
Pranger, Sebastian	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Rossel, Jost	Implementierung	GameModel überarbeitet	3
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	Messe	4
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	Messe: Diagramme, Texte, etc	6
Rossel, Jost	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Schaperdot, Wolfgang	Implementierung	Engine.*.Tournament*	5
Schaperdot, Wolfgang	Präsentation+Dokumentation	Messe	3,5
Schaperdot, Wolfgang	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Scherf, René	Implementierung	Konfigurator	2
Scherf, René	Präsentation+Dokumentation	Messe	4
Scherf, René	Projektmanagement	Vorbereitung Retro	1
Scherf, René	Projektmanagement	Wöchentliches Treffen	1,5
Scherf, René	Test	Allgemeine Tätigkeiten	2
Scherf, René	Test	Klären "private" Klassen - Unit Tests	2
Scherf, René	Test	Probleme mit Eclipse Fixen	3

Siek, Hanna	Implementierung	Erweiterung Stopwatch	1,5
Siek, Hanna	Präsentation+Dokumentation	Messe	3,5
Siek, Hanna	Präsentation+Dokumentation	Umsetzung Messebooklet	4
Siek, Hanna	Präsentation+Dokumentation	Umsetzung Messerflyer	6
Siek, Hanna	Projektmanagement	wöchentliche Treffen	1,5
Thiele, Moritz	Implementierung	Anpassungen in Eclipse (Maven, JavaFx,...)	2
Thiele, Moritz	Implementierung	Koordination Abgabe	6
Thiele, Moritz	Präsentation+Dokumentation	Messe	4
Thiele, Moritz	Projektmanagement	Koordination Abgabe	3
Wulfes, Robin	Implementierung	Anpassungen in Eclipse	0,5
Wulfes, Robin	Implementierung	mehrere kleine Änderungen	1
Wulfes, Robin	Präsentation+Dokumentation	Messe	4
Wulfes, Robin	Präsentation+Dokumentation	Messe Dokumente	1,5
Wulfes, Robin	Projektmanagement	Kaufabwicklung App-Beobachter	1
Wulfes, Robin	Projektmanagement	Messe Planung	0,5
Wulfes, Robin	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Wulfes, Robin	Test	Einarbeitung JUnit	1



Stundenzettel des Software(technik)praktikums

Folgende Tätigkeiten sind zu erfassen und zu verfeinern:

Gruppe: _____ 10

Woche: 10 - 30.06. bis 06.07.

Projektmanagement
Anforderungsdefinition
Analyse
Entwurf
Präsentation+Dokumentation
Implementierung
Test
Auslieferung+Installation

Name	Tätigkeit		Stundenzahl
Bock, David	Implementierung	GUI-Bau	30
Bock, David	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Doppelstein, Niklas	Implementierung	Skalierung GameEngine GUI	4
Doppelstein, Niklas	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Krömker, Max	Implementierung	GameControl	8
Krömker, Max	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Küstner, Anke	Projektmanagement	Organisieren der Endabgabe	5
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Maven Dependencies (Resources)	1
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Maven Dependencies (Versions)	1
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Maven Repository Setup	4
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Umbau Connection- und Control-Klassen Clients	8
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Verbesserungen GameControl(List)	2
Luchterhandt, Björn	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Pranger, Sebastian	Implementierung	PC Observer GUI changes	5
Pranger, Sebastian	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Rossel, Jost	Implementierung	GameModel Path update	1
Rossel, Jost	Implementierung	KI coding	2
Rossel, Jost	Implementierung	KI coding	5
Rossel, Jost	Implementierung	KI Entwurf	5
Rossel, Jost	Implementierung	Oberserverfunktionalität Configurator update	2
Rossel, Jost	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Rossel, Jost	Test	JUnitTests GameModel + Einarbeitung	5
Rossel, Jost	Test	JUnitTestsUtility (TileTranslator und Stopwatch)	4
Schaperdot, Wolfgang	Implementierung	Tournament	7
Schaperdot, Wolfgang	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Scherf, René	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Scherf, René	Test	Implementierung JUnit Tests für GameModelTranslator	6
Siek, Hanna	Implementierung	AIController	8

Siek, Hanna	Implementierung	Eclipse Troubleshooting	4
Siek, Hanna	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Thiele, Moritz	Implementierung	PC Observer Backend Frontend Verbindung	4
Thiele, Moritz	Implementierung	PC Observer Control	4,5
Thiele, Moritz	Implementierung	PC Observer GUI changes	3
Thiele, Moritz	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Wulfes, Robin	Implementierung	Änderungen GUIControl und ClientControl	1,5
Wulfes, Robin	Implementierung	KI coding	5
Wulfes, Robin	Implementierung	KI Entwurf	5
Wulfes, Robin	Projektmanagement	Einrichtung GIT App-Observer	0,5
Wulfes, Robin	Projektmanagement	Planung und Koordination	0,5
Wulfes, Robin	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Wulfes, Robin	Test	Test Cases entwickelt	2



Stundenzettel des Software(technik)praktikums

Folgende Tätigkeiten sind zu erfassen und zu verfeinern:

Gruppe: _____ 10

Woche: 11 - 07.07. bis 13.07.

- Projektmanagement
- Anforderungsdefinition
- Analyse
- Entwurf
- Präsentation+Dokumentation
- Implementierung
- Test
- Auslieferung+Installation

Name	Tätigkeit		Stundenzahl
Bock, David	Implementierung	GUI-Bau	30
Bock, David	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Bock, David	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Doppelstein, Niklas	Implementierung	GUI GameEngine Stylechanges	2
Doppelstein, Niklas	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Doppelstein, Niklas	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Krömker, Max	Implementierung	Eclipse Troubleshooting	2
Krömker, Max	Implementierung	GameControl	8
Krömker, Max	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Krömker, Max	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Küstner, Anke	Implementierung	Einarbeitung Konfigurator + JavaFX	5
Küstner, Anke	Implementierung	GUI Konfigurator	3
Küstner, Anke	Präsentation+Dokumentation	Erstellung Abschlussdokument	2
Küstner, Anke	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Anpassungen an der EngineControl	2,5
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Maven-Dependencies	1
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Umbau GameModel-Observer-Chain	4
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Umbau Placement-Erstellung GameModelTranslator	2
Luchterhandt, Björn	Projektmanagement	Koordination	2
Luchterhandt, Björn	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Luchterhandt, Björn	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Pranger, Sebastian	Implementierung	Einarbeitung Konfigurator + JavaFX	5
Pranger, Sebastian	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Pranger, Sebastian	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Rossel, Jost	Implementierung	GUI Konfigurator	4
Rossel, Jost	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Rossel, Jost	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Rossel, Jost	Test	GameModel Tests Diverse	4
Rossel, Jost	Test	Stopwatch Tests und Bugfixing	3
Schaperdot, Wolfgang	Implementierung	Tournament	10
Schaperdot, Wolfgang	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Schaperdot, Wolfgang	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Scherf, René	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Scherf, René	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5

Scherf, René	Test	Implementierung JUnit Tests für GameModelTranslator	12
Siek, Hanna	Implementierung	Aufsetzen einer VM zur Problembehandlung	4
Siek, Hanna	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Siek, Hanna	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Siek, Hanna	Test	Erstellen einer Konfiguration zum Testen	0,5
Thiele, Moritz	Implementierung	GUI - Control Connection	3
Thiele, Moritz	Implementierung	GUI changes	4
Thiele, Moritz	Implementierung	PC Observer GUI - Control Connection	4
Thiele, Moritz	Implementierung	PC Observer GUI changes	5
Thiele, Moritz	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Thiele, Moritz	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Wulfes, Robin	Implementierung	Einarbeitung GUI "Backup"	2
Wulfes, Robin	Implementierung	GUI	1,5
Wulfes, Robin	Implementierung	KI Implementierung	1,5
Wulfes, Robin	Implementierung	PC Observer	1,5
Wulfes, Robin	Implementierung	Stopwatch	2
Wulfes, Robin	Implementierung	Tests und Bug Fixing	2
Wulfes, Robin	Implementierung	Tests und PC Observer	2
Wulfes, Robin	Implementierung	weitere Aufarbeitung GUI, GUIControl	2
Wulfes, Robin	Implementierung	Zusammenarbeit von GUI, GUIControl, ClientControl	2
Wulfes, Robin	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Wulfes, Robin	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5



Stundenzettel des Software(technik)praktikums

Folgende Tätigkeiten sind zu erfassen und zu verfeinern:

Gruppe: _____ 10

Woche: 12 - 14.07. bis 20.07.

Projektmanagement
Anforderungsdefinition
Analyse
Entwurf
Präsentation+Dokumentation
Implementierung
Test
Auslieferung+Installation

Name	Tätigkeit		Stundenzahl
Bock, David	Implementierung	GUI-Bau	30
Bock, David	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Doppelstein, Niklas	Implementierung	GameEngine JavaDoc Dokumentation	2
Doppelstein, Niklas	Implementierung	GameEngine rework	8
Doppelstein, Niklas	Implementierung	GameEngine Test & Bugfixing	4
Doppelstein, Niklas	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Krömker, Max	Implementierung	GameControl	0,5
Krömker, Max	Implementierung	GameModel	3
Krömker, Max	Implementierung	GameModel	4
Krömker, Max	Implementierung	Tournament	3
Krömker, Max	Präsentation+Dokumentation	Javadoc	1
Krömker, Max	Präsentation+Dokumentation	Stundenzettel	0,5
Krömker, Max	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Krömker, Max	Test	Tournament	3,5
Küstner, Anke	Implementierung	Configurator GUI	3
Küstner, Anke	Präsentation+Dokumentation	Javadoc-Kommentare überprüfen	3
Küstner, Anke	Präsentation+Dokumentation	Organisieren Abschlussdokumentation	3
Küstner, Anke	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Android project setup	3
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Anpassungen an der PlayerClientToServerConnection	0,25
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Bugfixing GameModel(-Translator)	2
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Einarbeitung, Umsetzung und Fluchen Eclipse-Plugins	13
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Maven Build- und Dependency- Einstellungen	13
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Merge-Konflikt in den GUI-Klassen	1
Luchterhandt, Björn	Projektmanagement	Absprachen und Koordination	1
Luchterhandt, Björn	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Pranger, Sebastian	Implementierung	Configurator GUI	16
Pranger, Sebastian	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Rossel, Jost	Implementierung	Configurator GUI	2
Rossel, Jost	Implementierung	Configurator GUI	2,5
Rossel, Jost	Implementierung	Configurator GUI	6,75
Rossel, Jost	Implementierung	Configurator GUI	7
Rossel, Jost	Implementierung	Configurator GUI	3,25

Rossel, Jost	Implementierung	Configurator GUI + Ki	5,5
Rossel, Jost	Implementierung	KI	3
Rossel, Jost	Implementierung	Stopwatch update	3
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	Testdoku überarbeitet	0,5
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	tex Pflege und überblick endabgabe	2,5
Rossel, Jost	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Schaperdot, Wolfgang	Implementierung	Tournament	6
Schaperdot, Wolfgang	Präsentation+Dokumentation	Tournament Javadoc	1,5
Schaperdot, Wolfgang	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Scherf, René	Präsentation+Dokumentation	Testdokumentation	8
Scherf, René	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Scherf, René	Test	Implementierung JUnit Tests für GameModelTranslator	4
Scherf, René	Test	Testimplementierung	13
Siek, Hanna	Implementierung	AI Controller + Console + Connection	24
Siek, Hanna	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Thiele, Moritz	Implementierung	Client Bugfixing	5
Thiele, Moritz	Implementierung	PC Observer Control Bugfixing	3
Thiele, Moritz	Implementierung	Smartphone Competitor - Control Connection	6
Thiele, Moritz	Implementierung	Smartphone Competitor GUI Handling/ Control	4
Thiele, Moritz	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5
Wulfes, Robin	Implementierung	KI	3
Wulfes, Robin	Implementierung	PC Observer	3
Wulfes, Robin	Projektmanagement	wöchentliches Treffen	1,5



Stundenzettel des Software(technik)praktikums

Folgende Tätigkeiten sind zu erfassen und zu verfeinern:

Gruppe: _____ 10

Woche: 13 - 21.07. - 27.07. _____

- Projektmanagement
- Anforderungsdefinition
- Analyse
- Entwurf
- Präsentation+Dokumentation
- Implementierung
- Test
- Auslieferung+Installation

Name	Tätigkeit	Stundenzahl	
Bock, David	Implementierung	GUI bugfixing	7
Bock, David	Implementierung	GUI creation	25
Doppelstein Niklas	Implementierung	Abschließende Änderungen/Bugfixes	7
Doppelstein Niklas	Präsentation+Dokumentation	Abschlussdokumentation Meeting	1
Doppelstein, Niklas	Implementierung	GameEngine Konsistenz/Benutzerfreundlichkeit	21
Krömker, Max	Implementierung	Bugfixing	4
Krömker, Max	Implementierung	Bugfixing GameModel	2
Krömker, Max	Implementierung	GameControl	6
Krömker, Max	Implementierung	GameControl	7
Krömker, Max	Implementierung	GameControl	8
Krömker, Max	Präsentation+Dokumentation	Abschlussdokumentation Meeting	1
Krömker, Max	Präsentation+Dokumentation	Javadoc	2
Krömker, Max	Präsentation+Dokumentation	Javadoc	2
Krömker, Max	Präsentation+Dokumentation	Stundenzettel	0,5
Krömker, Max	Test	Tournament Test, Pool Test	3
Küstner, Anke	Implementierung	Configurator GUI	3
Küstner, Anke	Präsentation+Dokumentation	Abschlussdokumentation und Präsentation	10
Küstner, Anke	Präsentation+Dokumentation	Javadoc Updates	35
Küstner, Anke	Test	Schreiben von manuellen Tests	4
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Android Project Setup	3,5
Luchterhandt, Björn	Implementierung	Bugfixing querbeet	23
Pranger, Sebastian	Implementierung	Abschließende Änderungen/Bugfixes	5
Pranger, Sebastian	Implementierung	ConfiguratorGUI + Bugfixing	27,5
Pranger, Sebastian	Präsentation+Dokumentation	Abschlussdokumentation Meeting	1
Pranger, Sebastian	Präsentation+Dokumentation	KI Bedienungsanleitung	1
Pranger, Sebastian	Test	Manuelle Tests schreiben	5
Rossel, Jost	Implementierung	Configurator GUI finished	7,5
Rossel, Jost	Implementierung	Fix TileTranslator	5
Rossel, Jost	Implementierung	helfen querbeet	1
Rossel, Jost	Implementierung	KI improvement	2
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	Abschluss- und Testddokumentation	2,5
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	Besprechung Abschluss	1
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	Javadoc hinzugefügt	1,5
Rossel, Jost	Präsentation+Dokumentation	Testdoku	5,5
Schaperdot, Wolfgang	Implementierung	BugFixing Engine.Tournament	5
Schaperdot, Wolfgang	Präsentation+Dokumentation	Abschlussdokumentation Meeting	0,5
Schaperdot, Wolfgang	Präsentation+Dokumentation	JavaDoc Updates	13
Schaperdot, Wolfgang	Präsentation+Dokumentation	Testdokumentation	4

Schaperdot, Wolfgang	Test	StoryTests	4
Scherf, René	Präsentation+Dokumentation	Testdokumentation	20
Scherf, René	Test	Schreiben von manuellen Tests	18,5
Siek, Hanna	Implementierung	KI, Console + Client	36
Siek, Hanna	Präsentation+Dokumentation	Fertigstellung Website	5
Siek, Hanna	Präsentation+Dokumentation	Präsentation Layout	4
Thiele, Moritz	Implementierung	PC Observer Bugfixing	7
Thiele, Moritz	Implementierung	PC-Observer Anpassungen	3
Thiele, Moritz	Implementierung	Smartphone Competitor Gui-Anbindung	9
Thiele, Moritz	Implementierung	Smartphone Observer - Backend Anpassungen	6
Thiele, Moritz	Implementierung	Smartphone Observer + Bugfixing	6
Thiele, Moritz	Präsentation+Dokumentation	Abschlussdokumentation Meeting	1
Wulfes, Robin	Implementierung	KI	2
Wulfes, Robin	Implementierung	KI, Player Client	9,5
Wulfes, Robin	Implementierung	KI, TileTranslator	9,5
Wulfes, Robin	Implementierung	Smartphone Observer und querbeet	6,5
Wulfes, Robin	Präsentation+Dokumentation	Abschlussdokumentation Meeting	1
Wulfes, Robin	Präsentation+Dokumentation	helfen querbeet	3